

Niederer Feuerdrache (jung)



<u>Körper</u>	<u>Ver.</u>	<u>Erf.</u>	<u>Wert</u>
Gewandtheit (GE)	12	_____	12
Widerstand (WI)	21	_____	21
Ausdauer (AU)	9	_____	9
Kraft (KR)	10	_____	10
Menschenkraft (MeKR)			50

<u>Seele</u>	<u>Ver.</u>	<u>Wert</u>	<u>Beschreibung</u>
Sanftmut	20	13	feindlich
Frohsinn	20	13	trübsinnig
Skrupellosigkeit	0	7	skrupellos
Schuld	0	0	unschuldig
Leid	0	7	elend

<u>Geist</u>	<u>Ver.</u>	<u>Erf.</u>	<u>Wert</u>
Konzentration (KO)	18	_____	18
Weisheit (WE)	16	_____	16
Tapferkeit (TA)	17	_____	17
Charisma (CH)	21	_____	21

<u>Sinne</u>	<u>Ver.</u>	<u>Erf.</u>	<u>Wert</u>
Riechen (RI)	16	_____	16
Hören (HÖ)	14	_____	14
Sehen (SE)	18	_____	18
Intelligenz (IN)	14	_____	14

<u>Arkane Attribute</u>	<u>Wert</u>
Arkane Verständnis (ArVE)	17
Arkane Stärke (ArSt)	4
Arkane Konzentration (ArKO)	22
Arkane Weisheit (ArWE)	20
Arkane Tapferkeit (ArTA)	21
Arkane Energie (ArEn):	20

<u>Körperliche Attribute</u>
Lebensenergie (LeEn) 19: _____
Schaden: _____
Schmerzresistenz: 2 _____
GE(RM) in Rüstung (auch oben eintragen) 12
Wanderausdauer (WAU): 9 _____
Kampfausdauer (KAU): _____

<u>Schicksal</u>		
Volk	Niedere Feuerdrachen	
Größenklasse (GrK)		5

<u>Fertigkeiten</u>	<u>FeW</u>
<u>Nahkampf</u>	4

<u>Körperzone</u>	<u>Rüstung</u>	<u>Wucht</u>	<u>Schärfe</u>	<u>Dichte</u>	<u>Verletzungen</u>
<u>1: rechtes Vorderbein</u>	Schuppenpanzer	20	50	16	_____
<u>2: linkes Vorderbein</u>	Schuppenpanzer	20	50	16	_____
<u>3: rechtes Hinterbein</u>	Schuppenpanzer	20	50	16	_____
<u>4: linkes Hinterbein</u>	Schuppenpanzer	20	50	16	_____
<u>5-7: Rumpf</u>	Schuppenpanzer	20	50		_____
		<u>5: Unterleib</u>		16	_____
		<u>6: Bauch</u>		16	_____
		<u>7: Brust</u>		16	_____
<u>8: Kopf</u>	Schuppenpanzer	20	50	15	_____
<u>Schutz der Haut:</u>	20	Zähigkeit: 4	Summe RP: keine (angeborene Schuppen) RM: ____		
<u>Standfestigkeit:</u>	50 / 100 (1fach/2fach)				

<u>Nahkampfwaffe</u>	<u>NaAT</u>	<u>NaPA</u>	<u>Wucht</u>	<u>Schärfe</u>	<u>Länge</u>	<u>Festig.</u>	<u>m.WU</u>	<u>Bemerkungen</u>
<u>Basiswerte</u>	10	10						= GE(RM)/2 + FEW Nahkampf
<u>Zurückweichen</u>	NaPa	+6	(+GE(RM)/2)					<u>vor Paraden entscheiden</u>
<u>Ausweichen</u>		0	(NaPa-10)					<u>als erste Parade ausführen</u>
<u>Klauenfuß</u>	10	/	15	8	10	/	/	AT±0, PA entf.
<u>Maul</u>	15	5	30	30	16	_____	_____	AT+5/PA-5 kurzer Schlangenhals
<u>Schwanz, lang</u>	5	/	20	/	20	_____	_____	AT-5, PA entf.