



## Däluna (Rang 0)

Waldelbin, arkane Adeptin, Bardin, Jägerin, Bogenkriegerin, leichte Waffenkämpferin

Körper	Ver.	Erf.	Wert	Seele	Ver.	Wert	Beschreibung
Gewandtheit (GE)	21	1	22 / 19	Sanftmut	20	20	beseelt
Widerstand (WI)	19	1	20	Frohsinn	20	20	beseelt
Ausdauer (AU)	17	_____	17	Skrupellosigkeit	0	0	treuherzig
Kraft (KR)	12	_____	12	Schuld	0	0	unschuldig
Menschenkraft (MeKR)			12	Leid	0	0	unversehrt

Geist	Ver.	Erf.	Wert	Sinne	Ver.	Erf.	Wert
Konzentration (KO)	23	_____	23	Riechen (RI)	9	_____	9
Weisheit (WE)	27	_____	27	Hören (HÖ)	17	_____	17
Tapferkeit (TA)	23	1	24	Sehen (SE)	22	1	23
Charisma (CH)	22	1	23	Intelligenz (IN)	20	1	21

Arkane Attribute	Wert	Körperliche Attribute	Wert
Arkane Verständnis (ArVE)	23	Lebensenergie (LeEn): 29	_____
Arkane Stärke (ArSt)	5	Schaden	_____
Arkane Konzentration (ArKO)	28	Schmerzresistenz: 2	_____
Arkane Weisheit (ArWE)	32	GE(RM) in Rüstung (auch oben eintragen)	19
Arkane Tapferkeit (ArTA)	29	Wanderausdauer (WAU): 17	_____
Arkane Energie (ArEn):	21	Kampfausdauer (KAU)	_____

Schicksal		Fertigkeiten	FeW
Gilde	Grüne Harfe	Arkane Fertigkeit	8
Berufe	siehe oben	Nahkampf	9
Volk	Waldelbin	Waffenkampf mit links	ja
Größenklasse (GrK)	1	Messer & Dolche	ja
Geschlecht	weiblich	Musizieren	10
Alter	25	Schusskampf	11
Aussehen	23	Bogenschießen	ja
Glück	3	Pirschen	8
Pech	5	Weidwerk	8
Rang	0		
Ansehen	0		
Einkommen/Jahr	25 SM	Geforderte Veranlagung: KO/SE 22, GE/WE/TA/CH/IN 18, HÖ 16, WI/AU/KR 12	
<b>Vermögen</b>		Schicksalshafte Veranlagung:	
Goldmünzen (GM)	_____	KO+1, WE+1, TA+2, CH+1, HÖ+1, IN+1	
Silbermünzen (SM)	_____	Geburtstag: 16. März 6223 DZ (WI+2)	
Kupfermünzen (KM)	_____		

Körperzone	Rüstung	Wucht	Schärfe	Dichte	RP / Bemerkungen / Verletzungen
1: rechter Arm	Lederpanzer	6	4	17	1 RP _____
2: linker Arm	_____	_____	_____	_____	_____
3: rechtes Bein	_____	_____	_____	_____	_____
4: linkes Bein	_____	_____	_____	_____	_____
5-7: Rumpf	Sarrock	4	2		2 RP _____
				5: Unterleib	18 _____
				6: Bauch	18 _____
				7: Brust	18 _____
8: Kopf	_____	_____	_____	_____	_____
	Schutz der Haut:	1	1	Zähigkeit: 7	Summe RP: 3 RM: 1
	Standfestigkeit:	12 / 24 (1fach/2fach)			

Nahkampfwaffe	NaAT	NaPA	Wucht	Schärfe	Länge	Festig.	m.WU	Bemerkungen
Basiswerte	19	19						= GE(RM)/2 + FEW Nahkampf
Zurückweichen	NaPa	+10	(+GE(RM)/2)					vor Paraden entscheiden
Ausweichen		9	(NaPa-10)					als erste Parade ausführen
Halbschwert	22	22	5	5	12	11	8	AT+3, PA+3, Eisen Härte 1
- Stoß	17	/	5	8				
Dolch	23	20	3	3	11	9	6	AT+4, PA+1, Eisen Härte 1
- Stoß	18	/	3	5				
Messer	19	/	3	5	10	7	/	AT±0, PA entf., Eisen Härte 1
Faustkampf	24	24	3	/	10	/	/	AT+5, PA+5
Ringkampf	19	19	9/12	/	0	/	/	AT±0, PA ±0, Würgen/Werfen
Schild: kleiner Schild	29	7	7					Grundenergie: 150 Holz, PA+10
Schildenergie:	_____							

Wurfaffe	WuAT	+KO/2	Wucht	Schärfe	Weite	Festig.	Bemerkungen
Basiswert	12	+12					= SE/2 + FEW Wurfkampf
Dolch	14	+12	3	5	6m	9	AT+2
Messer	15	+12	3	5	9m	7	AT+3

Schusswaffe	ScAT	+KO/2	Wucht	Schärfe	Weite	Festig.	Bemerkungen
Basiswert	23	+12					= SE/2 + FEW Schusskampf
Langbogen	33	+12	6			10(5)	AT+10, 4 Sek.
- gute Pfeile	33 (±0)			9	84m	7(15)	Eisen, 8 Pfeile _____
- unübertref. Pfeile	36 (+3)			14	120m	10(23)	Mondsilber, 2 Pfeile _____
- schlechte Pfeile	28 (-5)			8	60m	5(12)	Grobeisen, 20 Pfeile _____
Die schlechten Pfeile hat Däluna selbst gebaut (Bogenbau FEW-5, die KO-Proben sind um 10 erschwert, da sie keine Bogenbauerin ist). Die Pfeilspitzen hat sie beim Dorfschmied günstig aus Grobeisen schmieden lassen.							