Charakter: _____

Körper		**Ver.**	**Erf.**	**Wert**
Gewandtheit	GE	_____	_____	_____
• Gewandtheit in Rüstung			GE(RM)	_____
Widerstand	WI	_____	_____	_____
Ausdauer	AU	_____	_____	_____
• Ausdauer - Schaden	AU(SP)			_____
Kraft	KR	_____	_____	_____
• Menschenkraft			MeKR	_____

Geist		**Ver.**	**Erf.**	**Wert**
Konzentration	KO	_____	_____	_____
Weisheit	WE	_____	_____	_____
Tapferkeit	TA	_____	_____	_____
Charisma	CH	_____	_____	_____

Sinne		**Ver.**	**Erf.**	**Wert**
Riechen	RI	_____	_____	_____
Hören	HÖ	_____	_____	_____
Sehen	SE	_____	_____	_____
Intelligenz	IN	_____	_____	_____

Arkane Attribute		**Wert**
Arkanes Verständnis	ArVe	_____
Arkane Essens (ArEn / 5)	ArEs	_____

Arkane Energie ArEn _____: _____

_____

Arkane Resistenzen	**Wert**
Unterwerfung (KO + ArEs)	_____
Verführung (WE + ArEs)	_____
Bedrohung (TA + ArEs)	_____

Arkane Wahrnehmung (ArWa)		**Wert**
• (KO+WE+CH)/3 - 10	(verschleiert ± 0)	_____
• mit Eisen beim Körper	(verdunkelt - 5)	_____
• mit Eisen um/im Körper	(verfinstert - 10)	_____

vom Schicksal	**vergessen**	**geprüft**	**gerufen**
Glück	0	_____	20
Pech	0	_____	20
Gefahren ahnen	0	ArWa	20
Blicke spüren	0	ArWa	20
Traumgesicht	0	ArWa	20

Äußerlichkeiten

Größenklasse (GrK) : _____ Größe : _____

Geschlecht: _____ Aussehen: _____

Herkunft und Werdegang

Volk / Stamm : _____

Gilde / Haus : _____

Berufe : _____

_____

Erziehung zur Skrupellosigkeit: _____

Alter : _____ Ansehen_____

Rang : _____ Titel : _____

Einkommen/Jahr _____

Vermögen

Goldmünzen (GM) _____

Silbermünzen (SM) _____

Kupfermünzen (KM) _____

Seele	**Ver.**	**Einfluss**	**Wert**
Sanftmut	20	- Skrupellosigkeit	_____
Frohsinn	20	- Schuld oder Leid oder Seelengift	_____
Skrupellosigkeit	0	Erziehung (____) + eigene Wahl	_____
Schuld	0	Summe der Schuld	_____
Leid	0	schwerstes Leid	_____
Seelengift	0	Macht des Heptagramms	_____
Reue	0	Schuld - Skrupellosigkeit	_____

Schuld	**Ver.**	**begangene Schuld**	**Wert**
gegen die Ehre	0	_____	_____
gegen das Leben	0	_____	_____
gegen den Tod	0	_____	_____
Summe der Schuld			_____

Leid	**kurze Beschreibung**	**Wert**
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
schwerstes Leid (höchster Einzelwert zählt)		_____

Körperliche Attribute		**Wert**
Lebensenergie	LeEn _____:	_____
Schadenspunkte	SP	_____

Schmerzresistenz: _____ Schmerz: _____

• Schmerz negativ = Malus auf AT, PA, GE, KO, ArVE

Wanderausdauer WAU _____: _____

• Basiswert WAU = aktuelle AU(SP)

Kampfausdauer KAU _____: _____

• Basiswert KAU = aktuelle WAU

Erschöpfung	**Zustand**	**Malus**
WAU/KAU ≤ 0	erschöpft	-5 auf AT, PA, GE, KO, ArVE
WAU/KAU ≤ -10	sehr erschöpft	-10 auf AT, PA, GE, KO, ArVE
WAU/KAU ≤ -20	Zusammenbruch	handlungsunfähig

Gilde und Kampf

Kampfprofession: _____

Waffentechniken: _____

Waffen- und Rüstungsbrief: _____

Bogenbrief: _____

Fertigkeiten	**FeW**
Arkane Künste (arkaner Fertigkeitswert ArFeW)	_____
Nahkampf	_____
Wurfkampf	_____
Schusskampf	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

schicksalshafte Veranlagungen: _____

_____

von der Gilde geforderte Veranlagungen: _____

_____

Körperzone	gezielt AT-	Rüstung	gezielt AT-	Dichte	Schutz gegen Wucht/Schärfe	Bemerkungen	RP	Verletzungen
1: rechter Arm	-10	_____	-___	_____	_____/_____	_____	___	_____
2: linker Arm	-10	_____	-___	_____	_____/_____	_____	___	_____
3: rechtes Bein	-10	_____	-___	_____	_____/_____	_____	___	_____
4: linkes Bein	-10	_____	-___	_____	_____/_____	_____	___	_____
5-7: Rumpf	-5	_____				_____	___	
	-10	5: Unterleib	-___	_____	_____/_____			_____
	-10	6: Bauch	-___	_____	_____/_____			_____
	-10	7: Brust	-___	_____	_____/_____			_____
8: Kopf	-15	_____	-___	_____	_____/_____	_____	___	_____

Schutz der Haut: _____/_____ Summe RP: ___ RM: _____

Zähigkeit: _____ Standfestigkeit: _____(_____) 1fach (2fach)

Nahkampfwaffe	NaAT	NaPA	Wucht/Schärfe	Länge	Festig.	m.WU	Bemerkungen
Basiswerte	_____	_____					= GE(RM)/2 + FEW Nahkampf
Zurückweichen		+ _____					+GE(RM)/2, vor PA entscheiden
Ausweichen		_____					NaPa-10, als erste Parade ausführen
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____	_____
Schild: _____		_____	_____/_____	(Schutz gegen WU/SCH)			_____
Schildenergie _____: _____							
Schild: _____		_____	_____/_____	(Schutz gegen WU/SCH)			_____
Schildenergie _____: _____							

Wurfwaffe	WuAT	+KO/2	Wucht/Schärfe	Weite	Festig.	Bemerkungen
Basiswert	_____					= SE/2 + FEW Wurfkampf
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____

Schusswaffe	ScAT	+KO/2	Wucht/Schärfe	Weite	Festig.	Bemerkungen
Basiswert	_____					= SE/2 + FEW Schusskampf
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____/_____	_____	_____	_____